**Funciones para el control de neopixel**

**pixels.fill(pixels.Color(0, 0, 0), 0, 10);** // Nos sirve para encender los led desde el 0 al 10, con el valor RGB colocado entre parentesis.

**pixels.setPixelColor(PIN\_LED, pixels.Color(0, 150, 0));** // Nos sirve para encender el led conectado al pin: "PIN\_LED"

------------------------------------------------

**CODIGO DE EJEMPLO**

------------------------------------------------

#include <Arduino.h>

#include <Adafruit\_NeoPixel.h>

#define PIN D3 // Pin donde estan conectados los leds

#define NUMPIXELS 10 // cantidad de pixeles qie tenemos conectados en seria

Adafruit\_NeoPixel pixels(NUMPIXELS, PIN, NEO\_GRB + NEO\_KHZ800); // creamos el objeto

void setup()

{

pixels.begin(); // Inicializamos el objeto "pixels"

}

void loop()

{

pixels.clear(); // Apaga todos los leds

for (int i = 0; i < NUMPIXELS; i++)

{

// pixels.Color() takes RGB values, from 0,0,0 up to 255,255,255

// Here we're using a moderately bright green color:

// pixels.setPixelColor(i, pixels.Color(0, 150, 0));

pixels.setBrightness(255); // Ajustamos el brillo de los leds (de 0 a 255, 255 = maximo)

pixels.fill(pixels.Color(0, 0, 0), 0, 10); // Nos sirve para encender los led desde el

// 0 al 10, con el valor RGB colocado entre parentesis.

pixels.show(); // se lo enviamos a los leds

delay(2000);

pixels.fill(pixels.Color(0, 255, 0), 0, 10);

pixels.show(); // Send the updated pixel colors to the hardware.

delay(2000);

pixels.clear();

delay(2000);

pixels.fill(pixels.Color(255, 0, 0), 0, 10);

pixels.show(); // Send the updated pixel colors to the hardware.

delay(2000);

pixels.clear();

delay(2000);

pixels.fill(pixels.Color(0, 0, 255), 0, 10);

pixels.show(); // Send the updated pixel colors to the hardware.

delay(2000);

pixels.clear();

delay(2000); }}